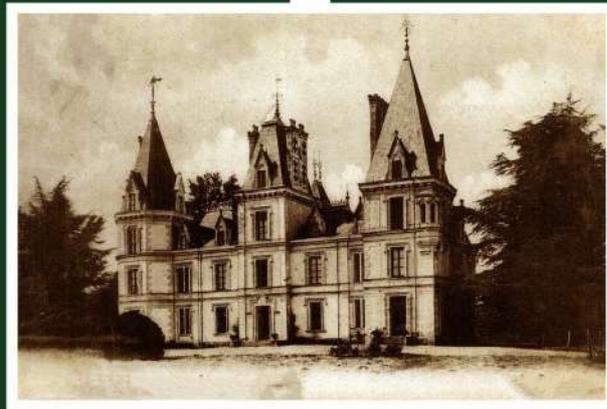


# L'Affaire Valfierno



Axes de jeu :



Réflexion



Intérieur



Observation



Déduction



Coopération

Synopsis :

Le 21 Août 1911, à Paris, est volé le célèbre tableau de la Joconde. Près de deux ans plus tard, le voleur est arrêté et le tableau retrouvé, mais l'Enquête reste ouverte. Pendant ces deux années, des copies auraient été produites pour être vendues aux plus offrants. Le commanditaire de ce vol à été mis derrière les barreaux, mais il semble malgré tout que, derrière cet évènement, se cache l'un des plus grands réseaux de faussaires que la Préfecture de Police ait eu à combattre...



Un nouvel élément à permis à la police d'ouvrir à nouveau le dossier. Il semblerait qu'un Château des Mauges ait été le lieu de rendez-vous de ces faussaires. Aidez la Police à identifier les anciens membres de ce réseau afin de savoir où ils cachent d'autres copies recherchées, voire des originaux volés!

Aspects techniques :

De 10 à 20 personnes maximum par 6 équipes de 2 à 4 joueurs.

Public adulte, Entreprises.

Durée de l'Enquête : 2h00 maximum.

1 ou 2 intervenants.

Situation : Château de Martreil (Proche Sainte Catherine, Mauges). **Full Scale**

Pour tout renseignements complémentaires :

David Launay / 06 30 60 88 35 / [fullscale49events@gmail.com](mailto:fullscale49events@gmail.com)



Stimulateur  
de neurones